

# 南華大學第二屆資管專題實務發表

鄭智鴻、何亞靜、楊于慧

南華大學資訊管理系

謝昆霖助理教授 <a href="mailto:klhsieh@mail.nhu.edu.tw">klhsieh@mail.nhu.edu.tw</a>	尤國任講師 <a href="mailto:graham@mail.nhu.edu.tw">graham@mail.nhu.edu.tw</a>
---	---

南華大學資訊管理系

## 摘要

隨著網際網路腳步的向前邁進，人們對遊戲的需求，從單機遊戲、線上遊戲等，一直到可以實現心中夢想的遊戲現身，此類遊戲即被稱做是一虛擬；因為所有人都有一幅理想性構圖，但幾乎是不可能被完成的，就好比在現今 NBA 籃球聯盟中，縱使有 29 支球隊，但真正喜愛的先發五人卻總是分散在不同的對伍，不管怎麼被交易仍舊永遠無法讓所有球迷滿意，因此將這不滿意的夢想化為專題製作，設計成類似股票的交易方式，並在成品中

添加了比較的成份，讓所有參與遊戲者除了擁有一支夢幻球隊外，還能與其他參與者比一比誰的手腕高明，誰的球隊才是真正有夢幻、有效益、又有利潤。

關鍵詞：單機遊戲、線上遊戲、籃球、虛擬經理人、股票交易