

# 圖片交流平台

尤芳榮

南華大學資訊管理學系

吳光閔副教授

南華大學資訊管理學系

## 摘要

隨著 e 世代的來臨，網路相簿的興起，圖片隨手可得，而圖片的設計者可能是花很多心血去製作完成的，所以，為了讓設計者在製作的過程中，對作品的主觀性感覺能購讓瀏覽者知道以外，能透過瀏覽著的一些感性語彙得知不同瀏覽者的觀感。

本平台即是對網路相簿這個新科技底下的產物來做設計，我們以一般的上下載圖片為基礎，透過感官詞彙來連結一般會員及設計師之間的距離。讓兩者能夠有互動，並對作品交換彼此的心得。

**關鍵字：**感官詞彙、圖片

## 壹、緒論

### 一、動機及目的

隨著網路的興盛，使用網路相簿成爲另一項新趨勢。小至每個家庭，到學校、政府機構使用電腦和網路，越來越多人有上網使用相簿的經驗。但在以往，相簿電腦化的趨勢較爲困難，畢竟在電腦資訊化的前提之下，其所投入的資金是以往所無法比擬的。但是假若能把相簿結合網路，不僅使用者操作方便，會員也能上網瀏覽圖片，將使瀏覽更方便。基於網際網路的普及，欲將相簿拓廣到網路族群，需提供更方便容易的下載瀏覽方法。藉此透過電腦化資料處理，能更有效掌握使用者與設計者之間的互動，並達到交流的效果。

而傳統相簿從拍照到沖洗的過程中，往往只能自己攜帶紙本分享給大家看，無法擴展分享層面，如果能利用網路，必能帶來不可小觀的流覽人潮。

若將會員資料、設計師資料、圖片種類等等分類記錄在資料庫中進一步整理，藉由電腦

系統讀取、查詢這些記錄，使設計者和使用者之間更有交流。

本系統目標希望在操作方面達到讓使用者方便下載圖片，並迅速下載圖片。爲了要改變相簿舊有的樣式與分享觀念，本專案團隊希望能將所學習到的知識，製作成專案來開發網路圖片交流，將圖片分類，以平台爲中心點，網路愛好者能透過本平台來分享上傳及下載圖片。並且透過慈惠的問卷模式讓使用者填寫，設計師可以觀看自己的圖片被給了什麼意見。本系統的運作將改進目前的作業方式有以下幾點：

- (一) 將網路相簿變成更人性化。
- (二) 完整且有系統地處理圖片交流紀錄。
- (三) 對未來易變的資料提供彈性的維護。
- (四) 簡便的圖片查詢。
- (五) 對於不同使用者提供合適的操作權限。

## 二、系統範圍

系統範圍包括使用者和設計者。在使用者方面，第一階段先註冊，包括姓名、E-mail、公司、電話。第二階段將使用者權限劃分，將圖片資料作分類，第三階段將管理者和使用者部分做連結。

使用者系統範圍應用 Dreamweaver 網頁技術層面去呈現。第一階段是網頁美工。第二階段將所有功能排版完成，如圖片瀏覽，在使用者頁面上，藉由平台可以知道有什麼圖片被上傳；使用者可以在下載時點選感覺和批評；而新圖片上傳隨時提供瀏覽。

## 貳、系統特色

在使用者方面，系統會將最新的圖片連結至使用者的頁面，會員可以得知圖片的樣子；在設計者方面，當上傳一張圖片時，系統會依據其所上傳的圖片資料，進行分類，再依其分類秀出在平台上，縮短會員做搜尋；另外感官語彙方面提供使用者以及設計者交流，讓使用者有多重選擇不拘限於只是下載，也可經由感官語彙的選擇來讓上傳者知道自己的作品對其他人來說是什麼感覺；藉由感官語彙的選擇可以使設計者清楚的知道，哪些圖片比較熱門，可依據此資料得知多數消費者的喜好。系統端強調了「交流」的意涵，以多重角度思考去設計，如查詢功能就是多重角度思考的呈現！

### (一)開發成本

#### 1.硬體：

- (1)CPU Pentium IV 1G 以上(含週邊設備)\$15000~\$20000
- (2)記憶體：128MB RAM 以上\$1200~\$1800
- (3)硬碟：10GB HD \$1000~\$1500

#### 2.軟體：

作業系統：

- |                |               |
|----------------|---------------|
| (1)Windows98   | \$3500~\$4000 |
| (2)WindowsMe   | \$3500~\$4000 |
| (3)Windows2000 | \$5000~\$5500 |

- |              |               |
|--------------|---------------|
| (4)WindowsXP | \$7500~\$8000 |
|--------------|---------------|

### 3.資料庫：

My SQL

### 4.軟體使用工具：

- |                   |         |
|-------------------|---------|
| (1)PHP            | \$2290  |
| (2)Dreamweaver MX | \$14000 |
| (3)Photoshop7     | \$4500  |

## 參、系統設計與規劃

### 一、系統開發環境

#### (一)硬體基本需求：

##### 1、CPU：

Pentium IV 1G 以上

##### 2、硬碟：

10Gb HD

##### 3、記憶體：

128Mb RAM 以上

#### (二)作業系統：

Windows 98/Me/2000/XP

#### (三)系統伺服器：

Apache

#### (四)程式語言：

PHP

#### (五)資料庫：

My SQL

#### (六)軟體使用工具：

- 1、Dreamweaver MX
- 2、FrontPage

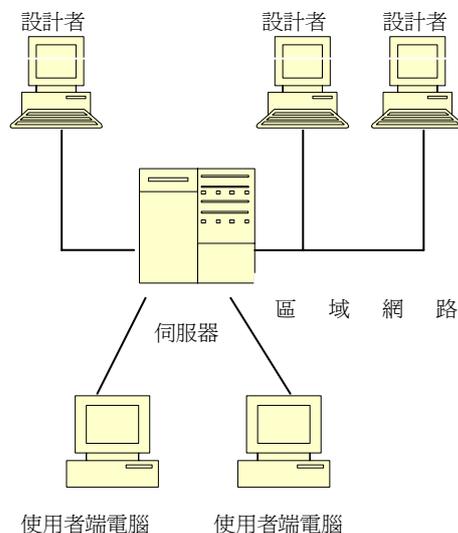
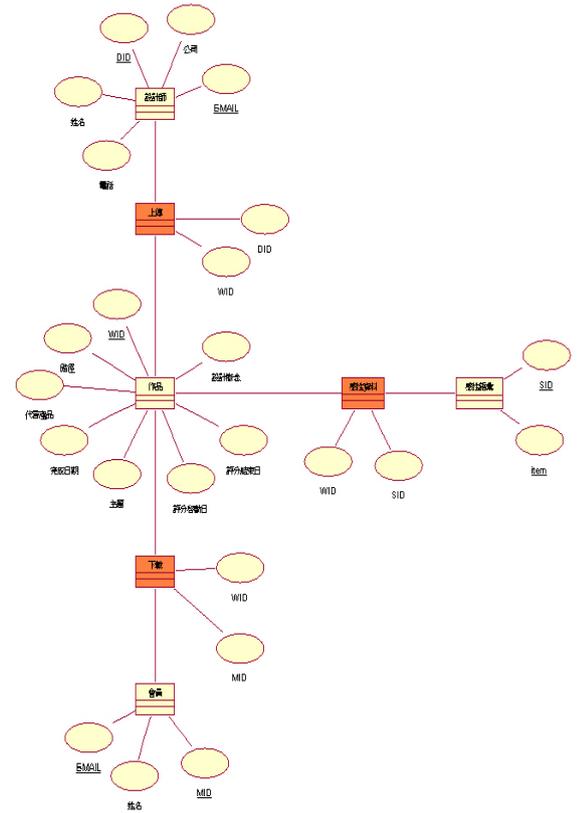
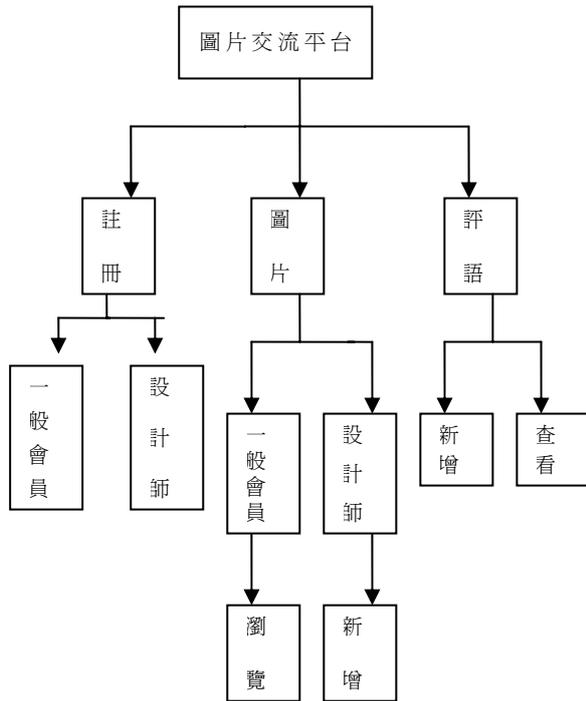


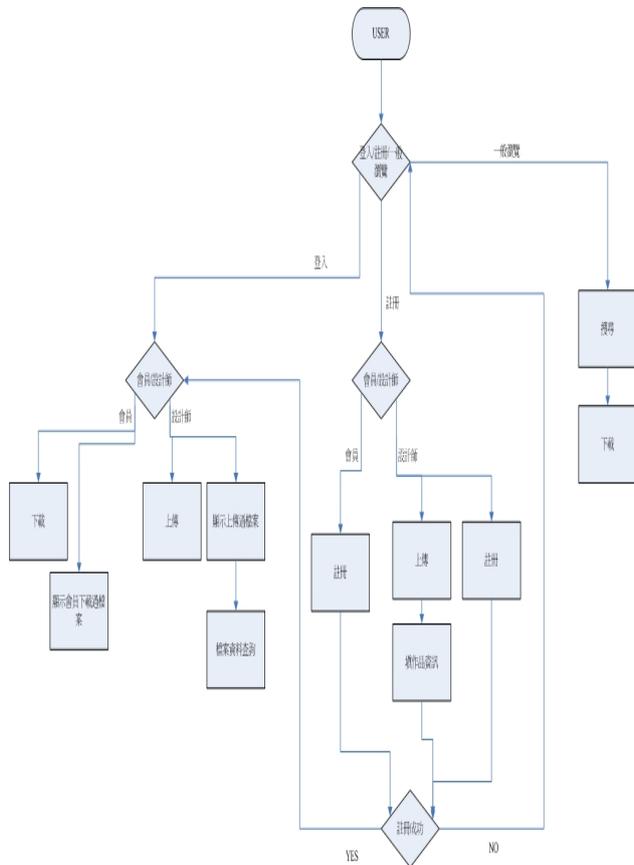
圖1.1 平台網路環境示意圖

四、ERD圖

二、系統架構



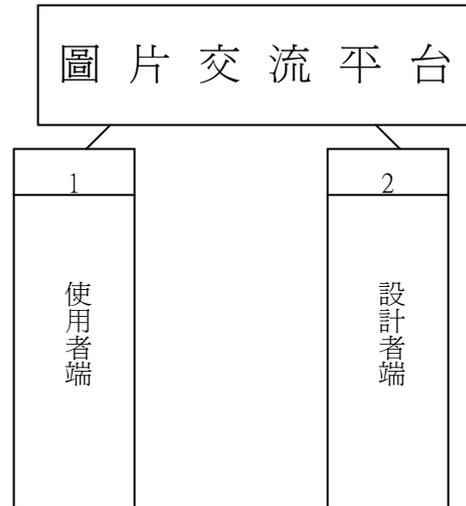
三、流程圖



肆、系統功能

一、圖片交流平台系統：

劃分為使用者端和設計者端。



二、使用者端

使用者端包含會員註冊、會員登入、圖片瀏覽、搜尋、下載、紀錄。

1、圖片瀏覽：

凡是被上傳的圖片都能在此瀏覽。

2、會員註冊：

提供會員註冊。

### 3、會員登入

當會員登入時秀出會員訊息告與。

### 4、搜尋：

可以選擇關鍵字或感性詞彙去搜尋圖片。

### 5、下載：

可以點選喜歡的圖片進行下載。

### 6、紀錄：

能夠紀錄使用者下載過哪些圖片。

## 三、設計者端

設計者端包含設計者註冊、登入、上傳圖片瀏覽詞彙。

### 1、設計者註冊：

在設計者註冊方面必須先上傳一張圖片做交流。

### 2、設計者登入：

包括瀏覽已上傳的圖片資料、新增圖片查看、詞彙資料。

### 3、上傳圖片：

能將作品上傳。

### 4、瀏覽詞彙：

能夠瀏覽上傳圖片的被人甜過什麼辭彙，當做創作的參考。

## 伍、結論與建議

透過網路瀏覽圖片，使用者可直接在網路上看見分享者所提供之圖片，並點選自己喜愛的圖片，設計者可透過系統之分類、詞彙功能，來對自己的作品分類、並且查看圖片的詞彙。透過網路，使用者與設計者各得其利，省去的人力、時間、成本上的花費，達到最大之經濟效益，對於未來發展，有下述幾點：

- 1、配合整個網路的趨勢，隨時吸收新的資訊並且時時更新系統，以確保整個系統在e化後，能夠提昇及競爭力。
- 2、會員方面，加強瀏覽和下載的功能。
- 3、在圖片管理方面，當設計者登入時，能對自己上傳的圖片資料作維護及修改。

## 陸、參考文獻

- 1、王振民/著(2004年01月08日)、徹底

剖析PHP & MySQL、文魁資訊。

- 3、位元文化編著(2000年)、PHP4 & My SQL4

動態網頁入門實務、文魁資訊。

- 4、凱文瑞克著(凱文瑞克著)、PHP與MySQL

入門學習指南、旗標。

- 5、王傳盛/陳錦輝著(2001年)、精通PHP4&MY

SQL程式設計、金禾資訊。

- 6、群慧資訊著(2003年)、Dreamweaver MX輕

鬆搞定、儒林。

- 7、趙英傑/著(2003年01月24

日)Dreamweaver MX中文版：魔法網Easy Go、上奇科技。

- 8、陳會安、陳峰棋 合著、PHP網頁設計範例

教本、學貫行銷股份有限公司出版。

- 10、章魚工作室編著、DREAMEEAVER

MX2004 e世代的e網頁、文魁。