

# 新舊遊戲買賣交易系統

邱朝毓、黃尙仁、黃瓊玉  
南華大學資訊管理學系  
李翔詣助理教授  
[hylee@mail.nhu.edu.tw](mailto:hylee@mail.nhu.edu.tw)  
南華大學資訊管理學系

## 摘要

科技技術的發達，帶動了社會的許多事物，造成了人們許多活動的改變，人所最重要的吃、喝、玩、樂，也與從前社會大不相同，各種部品的發明，造福了人類，也讓人類獲得更大的便利性，而這些便利性也節省了人們更多的時間，而獲得更好的時間利用。

在這講求效率的時代，網路的使用可以說是日益擴張，許多物品都在網路上來買賣，來追求最高的便利性，只要坐在電腦面前，就可以買賣商品，對於消費者以及販賣者無非是一種最節省時間的方式，現代人的休閒活動，更是多元化，而其中，遊戲，可以說是老少咸宜，樣樣皆有，也在現今社會當中的休閒，佔有很大的地位，而取得遊戲的方式，往往是從小賣店裡購買，想要賣掉遊戲，就上拍賣網站來刊登，玩過的遊戲想要跟其他人交換不同的遊戲來玩，這種的管道也是相當的難找，各大的拍賣網、遊戲網、電玩網、雖有二手遊戲的交流區，但是卻並不夠專業，造成許許多多的不便利。

玩家們所需要的，無非是個可以提供多方面的功能、提供完善買賣、交換機制的場所，使得自己所需要或是自己想賣出、交換的物品能夠得到真正滿意的買賣交換平台，有了這樣的場所，也能夠促進玩家們之間的交流，使玩家們以最少的時間以及金錢，來買賣、交換自己所想要的遊戲。

## 壹、緒論

網路買賣的方便性，近年來日益發展的成果，使得這個商圈逐漸的發展起來，而這個新舊遊戲買賣交易系統也由此處出發，來帶個使用者便利性，在功能上提供更詳細的服務，來吸引使用者前往交流或購買。

## 貳、相關文獻探討

### 一、電子商務定義

電子商務網站如今在市面上蓬勃發展，相關的書籍介紹也快速出現，我們參考了各大網路拍賣網站作為參考以及相關

的書籍介紹，作出了這個 B2C 的遊戲買賣交易系統，來方便使用者購買交易。

## 參、系統功能簡介

我們的系統主要分為會員子系統、交易子系統、管理子系統及其他子系統。

### 一、會員子系統

會員子系統的功能我們提供了註冊、登入、登出、資料修改及查詢密碼。

#### (一) 註冊

註冊功能，主要是讓新的使用者新增帳號來使用系統。

**(二) 登入**

讓使用者使用本系統的功能。

**(三) 登出**

登出可讓使用者離開系統。

**(四) 資料修改**

當資料有所改變的時候，使用資料修改的功能來做資料的變更。

**(五) 查詢密碼**

當密碼忘記的時候可以使用查詢密碼功能，只要輸入註冊時所填入的電子郵件信箱，系統就會自動寄發密碼信到此信箱去，來讓使用者看到所忘記的密碼，所以信箱這部分必須輸入正確，方便查詢之用。

**二、交易子系統**

交易子系統的功能包含了登錄商品、分類、查詢及交易完成確認信。

**(一) 登錄商品**

登錄商品有著新增、修改以及刪除的功能，讓使用者來管理商品，呈現一個新的商品內容。

**(二) 分類**

分類就是將自動依照商品名稱來做出分類，讓購買者可以一目了然，快速的依照分類來找尋自己所想購買的類別商品。

**(三) 查詢**

讓使用者直接輸入關鍵字來搜尋想要查看的商品。

**(四) 交易完成確認信**

當買家點選我要購買之後，要確認收件者姓名、電話以及地址，方便賣家寄出商品，在購買成功之後系統會自動寄出購買信給買賣雙方，方便買家確認購買內容、賣方則可透過信件來知道自己的商品賣出狀況以及買方資料等等。

**三、管理子系統**

管理子系統的功能包含了登入、新增、修改、刪除及回覆。使用者方面，分為管理者及會員兩個部分。

**(一) 登入**

讓使用者使用本系統的功能。

**(二) 新增**

管理者在登入之後，可以新增商品的類別及商品名稱到分類裡面去，要是有新遊戲或是之前未鍵入的遊戲名稱都可以在這邊新增，同樣的也可以新增類別，提供完善的分類動作。而會員也可新增自己要賣出的遊戲。

**(三) 修改**

管理者可以管理會員的資料，來做出修改的動作。而會員也可修改自己的基本資料和賣場商品的一些資訊。

**(四) 刪除**

讓使用者對於自己的商品或是留言作出刪除的動作，以及管理者可以管理帳號以及商品作出刪除資料的動作。

**(五) 回覆**

讓管理者對於討論區留言可做出回復，來對使用者的疑問作出解答以及相關的回應

**四、其他子系統**

其他子系統包含了新遊戲快報、新作發售表、問題回報及討論區。

**(一) 新遊戲快報**

新遊戲快報是在首頁呈現，將最近期的新作遊戲呈現上來，用價錢、發售日、遊戲名稱以及圖片來做初步的介紹，方便使用者來獲得新遊戲的一些基本資訊，藉此讓使用者產生興趣來觀看此新遊戲的一些商品資料，也可使買賣產生的機會增加。

**(二) 新作發售表**

新作發售表則把將要發售的遊戲在此展示，讓使用者從這裡獲知一些即將發售的遊戲有哪些，來確認發售日，提醒使用者可以在發售日前來購買。

**(三) 聯絡我們**

問題回報則是讓使用者要是有著系統

或是使用方面上的問題，或是買賣交易上面發生問題時，可以寄信給管理者回報問題來做解決，來當做管理者與使用者的溝通管道。

#### (四) 討論區

討論區則是讓使用者針對遊戲來做討論以及問題提問的發表之處，讓各地不同的玩家方便交換心得，也可在此分享遊戲的酸甜苦辣，互相交流。

### 肆、系統特色

這個新舊遊戲買賣交易系統，參考了很多大型的拍賣網站的一些特色以及我們認為沒有做到的地方，所做出來的系統，我們整合了一些其他拍賣網站的缺點，覺得其實可以做到更加的詳細，來增加使用者的方便程度，並且將它改進變為我們的特色之一。

#### 一、分類的詳細度

我們將遊戲分類分的很詳細，不像其他網站只分幾個大項，來讓使用者可以更仔細的依照所想要找的分類來尋找所想要找的類別商品，而不是依照大類來慢慢的尋找相關遊戲。

#### 二、自動分類功能

我們發現由於其他網站只將遊戲分幾個大項，並且由賣家來選擇分類，很容易造成賣家亂分類的情形，因為賣家或許並不清楚此遊戲之分類類別，而要選擇一個分類時，可能就造成分類的錯誤，於是為了避免此種情形，賣家在刊登商品時，我們提供了一個商品名稱輸入的地方，系統會根據所輸入的遊戲名稱在資料庫搜尋由管理者所內建好的遊戲分類名單，再依照搜尋到的遊戲名稱在哪一個來做出分類，並自動分類到一個專區，讓使用者清楚的依照分類來觀看商品，而不會有亂分類的情況發生，造成買賣雙方的損失。

### 伍、研究方法（系統開發工具與技術）

作業系統：WINDOWS XP

網頁開發：DREAMWEAVER

程式工具：PHPMYADMIN

資料庫軟體：MY SQL

伺服器軟體：APACHE

圖片設計：小畫家、Flash

### 陸、系統使用對象

以普通的學生、上班族或著對於遊戲以興趣的人為主。

### 柒、系統使用環境

系統需求：PENTIUM II 以上

記憶體：128MB

操作介面：滑鼠及鍵盤

作業系統：WINDOWS XP

解析度：1024X768

連線速度：ADSL

### 捌、研究結論及未來發展

這個新舊遊戲買賣網，參考了很多大型的拍賣網站的一些特色及沒有的地方，所做出來的網站，雖然有些功能並未具備，但是我們也整合了一些其他拍賣網站的缺點，將它改進變為我們的特色之一，像是分類的詳細度，遊戲資料的龐大，使得分類的程度的可靠性大大降低，只能依靠著關鍵的一些字來做分類，所以我們使用了自己建立資料庫的方法，讓管理者可以隨時增加分類的遊戲，使得分類能夠清楚，不造成使用者的困擾，除了基本的買賣功能，之後也會加入新遊戲快報，提供使用者來了解最新的資訊，朝著一個專業的遊戲網來設計發展，之後的開發方向會朝客制化來前進，來紀錄相關資料，找出不同於其他網路購物網的特色，進而設計發展，這就是我們未來的發展方向以及目標。

## 參考文獻

- 【1】Tim Converse、Joyce Park 著，張維國譯，「精通 PHP」，博碩文化，台北，2001
- 【2】吳目誠著，「精彩 Dreamweaver MX 資料庫網頁製作」，知城數位科技股份有限公司，台北，2002，10 月
- 【3】ELIZABETH CASTRO 著，「HTML、CSS 網頁設計實務」，旗標出版股份有限公司，台北，2002