

# 電子精靈系統

殷憶筠、簡桂蓉、簡伊羚、沈佳蕙、黎采綾

南華大學資訊管理學系

廖怡欽助理教授

[ycliaw@msl.hinet.net](mailto:ycliaw@msl.hinet.net)

南華大學資訊管理學系

## 摘要

現今的世界，電腦普及率愈來愈高，比爾蓋茲曾說：「未來我們對電腦的使用，將會愈來愈簡單，成為日常生活中的必須品。而未來電腦的使用會如同開啟家中的電燈一樣平常。」由此可知電腦在我們的生活中已扮演著不可或缺的角色。然而現代人過於忙碌，在現實生活上還可以有管家之類的人手可以受到幫忙，但是在使用率愈來愈高的電腦上，卻沒有一套完整可以協助使用電腦的系統出現。

**關鍵詞：**系統維護、時間管理

## 壹、緒論

隨著電腦的普及，電腦對人們來說已經像是家中的家電一樣，那麼的隨處常見。不過，現代人過於忙碌，有時後會忽略的對電腦內的資料管理，導致於電腦執行的速度愈來愈慢，使用者才會開始思考電腦是否出問題了。

加上，現在上網找尋資源已經成爲一種風氣，但是許多的電腦病毒也伺機藉由下載而進入到使用者的電腦中，雖然有防火牆可以幫助使用者阻擋，但使用者沒有定時的進行掃毒的動作有防火牆也是沒有用處。

基於這些要件，電子精靈的系統因此而誕生。電子精靈的功能著重在系統常用功能呼叫與使用提醒、時間管理、行事曆管理、及人性化介面等方面的設計。

希望可以幫助使用者更方便的管理電腦，並且可以定時的爲電腦進行重組、清

理等等，讓電腦隨時保持在最佳的狀態。

## 貳、相關文獻探討

### 一、偽春菜

是一種電腦的桌面程式。視其功能的不同，小自站在那陪使用者聊聊天、解解悶，或報時、對時收郵件，甚至處理電腦中大大小小的事都有可能辦到。常見的搭配是一位女性加上一隻使魔。但也有些奇奇怪怪的搭配。

其架構由內到外大略爲：核心程式 > Ghost > Shell。核心程式就有如作業系統(例如 Windows 或 Unix)，而 Ghost 像應用程式(例如 Firefox 或 IE)，至於 Shell 則是操作介面(像我們所看到的視窗)。

偽春菜有些類似「偽 AI」，也就是說它可以和使用者產生互動，也有自己的人格。這是它的優點，也是它令人著迷的地方。

不過，它的功能不多，而且是面上許

多的軟體都可以替代它的功能，而且水準遠遠超過它。

## 參、系統功能簡介

### ■ 系統資源管理

系統資源管理內有回收筒、暫存檔及系統維護三項功能。而系統維護功能，是針對系統內部做保護工作，系統會提醒使用者定時的掃毒、重組及清理電腦磁碟裡的垃圾。有些使用者會忘記做上述的功能，以致於電腦的執行的速度變慢，或常讓電腦發出容量不足的警訊。此功能就是爲了要幫助使用者使電腦保持在最佳的狀態。

### ■ 時間管理

時間管理提供三個功能，行事曆功能提供外觀生動的行事曆模式，並不像電腦裡本身的那麼的僵硬呆板，並且會提供常見的選項讓使用者方便填寫，系統並會在使用者設定的提前提醒使用者，讓使用者不易遺忘特定日子。時間提醒功能，最主要的就是幫助使用者休息及鬧鈴的時間，讓使用者不要使用電腦的時間過長，而導致一些身體疾病出現，例如手臂、肩膀酸痛、「網路上癮症」，等等之類的文明病症狀。自動休眠設定，則是爲了防止有些使用者離開電腦卻忘了關閉電腦，而自動進行入關機或休眠的狀態減少電力的浪費及保護電腦。

### ■ 電子精靈

電子精靈讓使用者享受和系統互動的樂趣。例如，使用者選擇清理動作時，介面就會跟著做清掃的動作，使用者下達休息命令的時候，介面就會跳出動畫，例如泡茶、休息、走路、打哈欠。而其中還有遊戲可以供使用者和精靈互動，一開始是使用者和系統玩，等到一

定金額之後使用者才可以跟精靈一同進行遊戲。

### ■ 桌面工坊

這項功能可讓使用者更換自己電腦的桌面，桌布部分可讓使用者將精靈的可愛的動作畫面或喜歡的圖片設定成桌布。圖示部分則是提供不同的有關圖示，使用者可將平淡的資料夾圖示、資源回收桶圖示等轉換成精靈圖示。螢幕保護程式則可讓使用者將精靈的不同動作設置成螢幕保護程式。

## 肆、系統特色

### ■ 將電腦小幫手跟電子精靈結合

市面上所見的小幫手皆是某一套軟體或是某一種工具的小幫手，最著名的就是 Office 的小幫手或是所謂的拍賣小幫手，並沒有整個電腦的輔助幫手。外加本系統整合電子精靈功能，讓使用者可與其互動，提昇電腦精靈的感覺。

### ■ 視覺化的行事曆

傳統行事曆通常是以文字爲主，使用文字記錄使用者所要記載的事項，例如記錄生日、會議等等。本系統所提供的行事曆功能除提供較美觀的外觀讓使用者覺得賞心悅目外，並提供一些較常用的紀錄選項，讓使用者不用重複編輯文字檔案。另外，當使用者所記錄的提醒時間點到達時，使用可愛的提醒介面取代傳統的呆板的視窗文字提醒畫面，例如：生日的提醒畫面將會是精靈推著蛋糕出現的畫面。

### ■ 人性化的介面操作

電子精靈這套系統包含電腦小幫手和精靈的功能，讓使用者操作介面以可、生動的精靈介面爲基本，一套系統最讓使用者在意的不外乎是功能和介

面，這套系統的介面以生動、可愛為主，配合著簡單的操作方式，讓使用者使用起來更得心應手。例如，當使用者下達清理命令，介面會呈現清掃動作；要是系統發現使用者使用電腦過久，會自動跳出提醒使用者該休息的畫面。

### ■ 簡便化的管理

這套系統協助使用者以更輕鬆方便的方式管理自己電腦內的資料，面對複雜的生活，愈來愈多人們想回歸簡單生活，享受單純的感覺，本系統所要表達的概念很簡單，就是利用電子精靈的介面加上電腦小幫手的功能，讓使用者使用起來覺得輕鬆，簡單。不需要動到太繁雜的手續，就可以管理擁有繁雜資料的電腦。

### ■ 動態化的表達

一般在電腦上執行的小幫手，有些只能重複的做一些動作，不然有些表達的方式就只是用文字表達出來，相當的呆板和機械化。然而電子精靈所表達的方式不只是文字而已，還有動畫式的表現！

## 伍、研究方法（系統開發工具與技術）

軟體:	作業系統：Windows XP
	開發工具：Borland C++ Builder 6.0
	資料庫：Microsoft Office 內的 Access 資料庫
	繪圖軟體：Adobe Photoshop 7.0
硬體	IBM相容個人電腦

## 陸、系統使用對象

只要有使用電腦即可成為使用對象。

## 柒、系統使用環境

最低	較優
192MB RAM	256MB RAM
CPU 697MHz	CPU 2.42GHz
Intel Celeron 處理器	Intel Celeron 處理器

## 捌、研究結論及未來發展

這套系統配合著電腦的普及而誕生，也回應了更加人性化的科技，不再只是很呆板的介面外觀，變換成生動活潑的寵物介面，相信會讓很多使用者開啓電腦之後，感覺到的不再是冷漠的網路科技，而是另一種有溫度的感覺。

而在未來等待手機的容量及科技更加的發展，相信有一天一定可以套用到手機裡使用，因為手機體積較為嬌小，攜帶也較方便。

3G手機已成為第二大的上網設備，那麼也就是說消費者接受3G成為主要上網工具的趨勢已慢慢形成，以上的這段話更加了證明了，未來的科技趨勢會是手機更加高科技的發展，電子精靈及幫手運用在手機上，相信這在未來一定會是一種新趨勢。

## 參考文獻

- 【1】H.M.Deitel&P.J.Deitel原著、吳國樑編譯，「C++程式設計藝術(第四版)」，全華圖書公司，2004，4月
- 【2】林隆煥著，「視窗程式設計函式庫－Win32 API」，金禾資訊，2004，12月
- 【3】Jeff Prosis 原著，Windows程式設計－使用MFC(第二版)，文魁資訊，2004，8月
- 【4】陳寬達，「C++Builder 深度歷險」，碁峰資訊股份有限公司，2002，2月

- 【5】陳惟彬，「C++Builder 資料庫程式設計：人事薪資系統實作」，文魁資訊股份有限公司，2004，11月
- 【6】陳錦輝，陳正凱，蔡孟凱，雷穎傑，黃昭維等/著，「C++ Builder 6完全攻略」，金禾資訊，2003，1月
- 【7】余明興，吳明哲，黃世陽，黃豐隆，紀旺松，潘能煌等/著，「Borland C++ Builder 6 程式設計經典」，文魁資訊股份有限公司-松崗圖書事業部，2002，11月
- 【8】陳會安、陳峰棋，「資料庫系統理論與實務:以Access 2003為例」，學貫行銷股份有限公司，2004，11月
- 【9】熊高生、熊屏生，「精通Access 2003 資料庫建置與管理」，文魁資訊股份有限公司-松崗圖書事業部，2005，1月
- 【10】Dennis, Alan/ Wixom, Barbara Haley/ Tegarden, David ，「SYSTEMS ANALYSIS AND DESIGN WITH UML VERSION 2.0 (Second Edition)」，John Wiley & Sons Inc，2004，8月
- 【11】Grady Booch • James Rumbaugh • Ivar Jacobson，「THE UNIFIED MODELING LANGUAGE USER GUIDE (Second Edition) 」，Addison Wesley Pub. Comp.,Inc.，2005
- 【 12 】 Ramez Elmasri • Shamkant B.Navathe ，「FUNDAMENTALS OF DATABASE SYSTEMS (Fourth Edition) 」，Addison Wesley Pub. Comp.,Inc，2002，June
- 【13】偽春菜 <http://tinyurl.com/2pbu93>